



# ProjectCenter

www.ProjectCenter.ir

📷 | @projehcenter

➔ | @projehcenter\_ir



...

## فهرست مطالب

| موضوع                                    | صفحه    |
|--|---------|
| پیرامون برنامه های کاربردی.....          | ۱.....  |
| نحوه کار برنامه های کاربردی وب.....      | ۲.....  |
| معماری برنامه کاربردی .....              | ۴.....  |
| حلقه درخواست- پاسخ.....                  | ۶.....  |
| جدول یک ۱- فاز پردازش درخواست- پاسخ..... | ۹.....  |
| ایجاد پاسخ.....                          | ۱۱..... |
| بک تراک کش.....                          | ۱۲..... |
| ایجاد پروژه ها.....                      | ۱۴..... |
| ایجاد یک پروژه برنامه وب.....            | ۱۵..... |
| مؤلفه های وب.....                        | ۱۹..... |
| منابع (Resources).....                   | ۲۱..... |
| مقصد ها.....                             | ۲۵..... |
| نصب برنامه کاربردی شما.....              | ۲۶..... |
| خلق مؤلفه های وب.....                    | ۲۶..... |
| مؤلفه Main.....                          | ۲۸..... |
| چگونگی عملکرد عناصر پویا.....            | ۳۱..... |
| حفظ و نگهداری وضعیت.....                 | ۳۳..... |
| ایجاد پروژه شما.....                     | ۳۵..... |

۴۰..... برنامه کاربردی

۴۱.....Session

# پیرامون برنامه های کاربردی

## نحوه کار برنامه های کاربردی وب

برنامه های کاربردی وب دسترسی پویای وب پیچ های مبتنی بر HTML از طریق یک مرورگر وب را ایجاد می کند. از آنجا که برنامه های کاربردی Web Object شیء گرا بوده و به زبان جاوا نوشته می شود، برنامه کاربردی شما Web page هایی را با ایجاد نمونه های شیء ها به نام مؤلفه های وب به وجود می آورد.

مؤلفه وب ترکیبی از زیرمجموعه های Wocomponent و قالب HTML جاوا است. مؤلفه های وب همه مؤلفه ها و عناصر استاندارد HTML شامل انیمیشن Flash، فیلم های Quichtime، برنامه های Java script و اپلت های جاوا را در برمی گیرد. مؤلفه های وب همچنین از کاسکاد ورقه های تعاریف (CSS) پشتیبانی می کند.

با افزودن عناصر خاص WebObject با همت های HTML - به نام عناصر پویا- به مؤلفه های وب خود، محتوای پویا را به وب پیچ های خود اضافه کنید. برخی عناصر پویا فاقد همت های HTML بوده و صرفاً در کنترل ایجاد محتوا به کار می رود. به عنوان مثال، محتوایی که شرطی یا تکراری است. هنگام پاسخ دهی به درخواست های مرورگر کلانیت، محتواهای پویا به HTML ایستا ترجمه و تبدیل می شود.

می توانید در ساخت مؤلفه های وب یا از WebObject Builder یا Direct to Web استفاده کنید. WebObject Builder یک ابزار گرافیکی در خلق مؤلفه های وب بوده و عناصر پویا را به متغیرها و متدهای برنامه کاربردی شما محدود می کند. Direct to Web یک ابزار ساخت سریع نمونه بوده که برنامه کاربردی در حال کار وب را از مدل E0 ارائه شده خلق می کند. برای تغییر محتوای مؤلفه

های Direct to Web از Web Assistant استفاده نمایید. همچنین می توانید صفحات را فریز کنید- مؤلفه های وب را خلق کرده و به پروژه خود اضافه کنید- و آنها را با استفاده از Web Object Builder اصلاح نمایید.

باید قبل از معمول سازی برنامه کاربردی وب خود، درک بنیادینی از معماری یک برنامه کاربردی داشته باشید. این قسمت معماری برنامه های کاربردی وب را تشریح کرده و چگونگی کار عناصر پویا را در زمینه حلقه درخواست- پاسخ برنامه کاربردی را توضیح می دهد. هنگام پردازش یک درخواست و ایجاد صفحه پاسخ، شرح خلاصه ای از ترتیب متدها استنتاج می شود. این قسمت همچنین چگونگی کاربک تراک (پیمایش معکوس) Web Object ها را توضیح می دهد.

این سند چگونگی استفاده از ابزارهای مختلف Web Object را توضیح نمی دهد. در مورد مراحل استنتاجی در خلق قالب ها و ساخت عناصر پویا، راهنمای کاربر Web Object Boilder را مطالعه کنید. در مورد چگونگی استفاده از Direct to web Guid, Web Objects Direct to web (هدایت شیء های وب به راهنمای وب) را مطالعه نمایید.